Негосударственное образовательное частное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа «Феникс»

ул. Профсоюзная, д. 27, корп.3, г. Москва, 117418, Россия, E-mail: feniksschool@mail.ru;
тел. +7(499)128-58-29 ОГРН 1107799019107, ИНН/КПП 7705100350/772701001

Утверждаю
Директор НОЧУ "СОШ "ФЕНИКС"
Есина Т.И

ПОЛОЖЕНИЕ
о Лиги интеллектуальных игр для школ города Москвы и Московской области

1. Общие положения
1.1 Настоящее положение определяет цели, задачи и порядок проведения Лиги интеллектуальных игр (далее – Лига)

2. Цели, задачи, формы деятельности
2.1. Лига формируется с целью взаимодействия школьников разных школ и обогащения знаний молодежи, расширения общего кругозора, содействия интеллектуальному развитию личности через проведение интеллектуальных игр, турниров и пр.
2.2. Лига призвана решить следующие задачи:
- создать условия для взаимодействия и обмена опытом между школами города Москвы;
- создать среду, стимулирующую школьников повышать свой интеллектуальный уровень;
- расширять кругозор, самостоятельно приобретать знания по различным темам;
- реализовать соревновательный интерес в интеллектуальной сфере;
- пропагандировать интеллектуальные игры проведения содержательного досуга школьников.
2.3. Формы деятельности:
- турниры оспаривающих первенство команд;
- тематические игры;
- игры, проводимые по принципу телевизионных - «Quiz», «Что? Где? Когда?», «Брейн- ринг»;
- праздники знаний в определённых областях науки и искусства.

3. Участники Лиги
3.1. К участию в игре приглашаются команды школ города Москвы и Московской области. Возраст участников 11-13 лет.
3.2. Состав команды 5 человек.

3.3. Команда формируются в начале учебного года; возможно внесение изменений в состав команды в течение учебного года.
3.4. Команда становится участником Лиги после подачи заявки (см. Приложение №1).

4. Порядок проведения игр
4.1. Игры проводятся 5 раз в течение учебного года, на площадках школ, которые являются участниками Лиги.
4.2. Расписание содержания игр составляется в начале учебного года (не позднее 10 октября) и согласуется с представителями школ, которые подали заявку.
4.3. Во время проведения игр школа, которая является принимающей стороной составляет и продумывает задания и правила самостоятельно. Итоговый вариант игры согласуется с организаторами Лиги.
4.4. Состав жюри формируется на каждую игру из числа представителей школ, которые входят в состав Лиги, кроме руководителя команды.

5. Порядок приема заявок
5.1. Заявки (Приложение 1) на участие подаются до 30 сентября
5.2. Заявки принимаются по электронной почте: kuznetsova.sa@fenikslms.ru

6. Финансирование
6.1. Основные финансовые расходы на себя берет НОЧУ «СОШ «Феникс».
6.2. Когда школы-участницы выступают как площадка для проведения игр, то все расходы по проведению игр они берут на себя.

7. Организаторы
7.1. Организатором и координатором Лиги выступает НОЧУ «СОШ «Феникс». В число организаторов могут вступить представители школ-участниц, чтобы осуществлять модерацию вопросов в каждой игре на этапе составления игры.
7.2. Лицо, которое координирует вопросы вступления в Лигу, расписания: Кузнецова Софья Андреевна - +7 915 399 8695, kuznetsova.sa@fenikslms.ru

8. Возможные санкции
В случае дисциплинарных нарушений команде или игроку в первый раз делается предупреждение. Повторное нарушение ведёт к исключению игрока (команды) из Лиги.

9. Награждение
9.1. По итогам проведения каждой игры определяются команды-победители, занявшие I, II и III место. Команды, которые набрали равное количество баллов могут занять одно место.
9.2. По итогу 4х первых игр в течение учебного года организаторами ведется рейтинг команд, который выкладывается в общий чат представителей команд после каждой игры не позднее 5 дней после игры:
1 место – 4 балла
2 место – 3 балла

3 место – 2 балла
Участники – 1 балл.
9.3. По итогам всех игр определяется(ются) команда(ы)-победительница(ы), которые по рейтингу набирают больше всех баллов.
9.4. Награждение проводится на 5ой по счету игре, которая является дружеской. Баллы, полученные на этой игре, в рейтинге команд не учитываются.

Приложение 1

Заявка на участие в Лиге интеллектуальных игр

Название команды	
Наименование ОО	
ФИО руководителя ОО	
ФИО руководителя команды	
Контактный телефон для связи	
Состав команды	

Директор _____

(подпись/печать)